

**Zaubersprüche die in der Schulzeit gelehrt werden und nur noch im Hintergrund existieren und keine spieltechnische Relevanz haben
(Sollte dir eine Darstellung gelingen, dann darfst du diesen Zauber anwenden)**

Accio Aufrufe- & Sammelzauber.	Amplifico Vergrößert Innenräume.	Animatus Belebung von Materie.	Arania Exumai Verscheucht kleines Getier.	Auxilio Esse Dinge aus dem Nichts erzeugen.
Avis Lässt kleine Vögel erscheinen.	Densaugeo Verflucht jemanden mit Hasenzähnen.	Diffindo Zerreißt Gegenstände.	Engorgio Schwellzauber.	Erecto Sachen bauen sich selbst auf.
Fera Verto Verwandelt Tier in Trinkgefäß.	Frigere Gefrierzauber.	Impervius Macht wasserabweisend.	Incendio Feuerzauber.	Lenitatis Bremszauber.
Locomotor Transportzauber.	Mobilibus Schwebezauber schwere Dinge.	Mobil Corpus Schwebezauber für Lebewesen.	Mutare Pigmentum Farbveränderungzauber.	Mutare Pigmentum Reversum Gegenzauber zu Mutare Pigmentum.
Muffliato Anti-Mithörzauber auf einen Raum legen. Funktioniert nicht draußen.	Oppugno Beleidigungsfuch.	Orchideus Lässt Blumen erscheinen.	Piertotum Locomotor Erweckungs-Zauber für Gegenstände.	Proteus Verbindungszauber.
Ratzeputz Schnellputz zauber.	Reducio Schrumpfzauber.	Reducto Pulverisiert Dinge & Barrieren.	Riddiculus Verteidigung vor Irrwichte.	Siccare Trocknungszauber.
Tergeo Staubsaugerzauber.	Vesperugo Improbis Flederwichtfluch.			

Berufsbezogene und verbotene Zaubersprüche die nur noch im Hintergrund existieren und keine spieltechnische Relevanz haben

(Sollte dir eine Darstellung gelingen, dann darfst du diesen Zauber anwenden)

<p>Adicio artus Fügt dem Opfer weitere Gliedmaßen hinzu.</p>	<p>Amore Abolesco Gegenzauber zu den Veelaubern Amore / Amore Maxima</p>	<p>Amnesia Will man nicht das gesamte Gedächtnis seines Gegenübers löschen, kann man mit dem Zauber Obliviate partielle Vergesslichkeit hervorrufen.</p>	<p>Blodörn Ein Folterfluch, der nach Anwendung den Blutadler aus dem Opfer formt.</p>	<p>Consistere mortus Ein Fluch der sein Opfer dauerhaft erstarren lässt. Sollte es keine Hilfe bekommen, wird es sterben.</p>
<p>Corrumpere Cibum Lässt das Fleisch des Verfluchten verrotten bis er stirbt.</p>	<p>Cruere Belegt einen Gegenstand mit einem Schmerzensfluch. Den Gegenstand kann man nur noch mit Antimagischen-Handschuhen berrühren.</p>	<p>Deletrius Mit diesem Zauber können magische Illusionen/Zauberbilder zum Verschwinden gebracht werden.</p>	<p>Domare Zähmungszauber zähmt eine Veela. Das Wissen um diesen Zauber ist äußerst selten!</p>	<p>Draco Titillio Von Wildhütern angewandt, um Drachen zu kitzeln, um sie von anderem abzulenken.</p>
<p>Ingenium ad capitis damnare Ein Fluch mit der Wirkung des Dementorenkusses. Einmal angewandt ist keine Heilung möglich. Die Ausnahme wäre hier Liberare larva, allerdings müsste man dazu jemanden finden, der bereit ist seine Seele zu opfern.</p>	<p>Liberare larva Der Zauber ist sehr schwer und funktioniert selten. Es heißt, dass eine Mutter ihren Geist mit dem ihres im Koma, verursacht durch einen Dementor, liegenden Kindes getauscht haben soll. Ihr Körper verschwand darauf.</p>	<p>Moritures vulneris Dieser Fluch fügt tödliche Schnittwunden zu und gehört zur Schwarzen Magie. Ähnliche Wirkungen haben Violaceus acies und Sectumsempra.</p>	<p>Perditum Ruft bei dem Verzauberten eine schlimme Krankheit hervor, wie z.B. die Pest.</p>	<p>Portus Verwandelt einen Gegenstand in einen Portschlüssel.</p>
<p>Pulmo sanguino Blutatem, die Lungen des Opfers beginnen zu bluten. Nur ein Heiler kann ihm dann noch helfen.</p>	<p>Scate sanguis Wird auch als Ausnüchterungsfluch verwendet, dann ist das vorherige Trinken von Eiswasser empfohlen, oder eine kalte Dusche/Bad nötig. Dieser Zauber ist sehr schmerzhaft und darf nur von erfahrenen Heilern genutzt werden.</p>	<p>Scoperto Entfernt die Kleidung von verletzten Personen, zum Beispiel nach Brandunfällen.</p>	<p>Surdo Lähmt das Opfer. Kann mit einem Enervate aufgehoben werden.</p>	<p>Surdo Mao Lähmt die Arme des Opfers. Kann mit einem Enervate aufgehoben werden.</p>
<p>Surdo Perna Lähmt die Beine des Opfers. Kann mit einem Enervate aufgehoben werden.</p>	<p>Timoria Ähnlich dem Refugus, allerdings aus der schwarzen Magie stammend, schlägt dieser Zauber einen magischen Angriff nicht nur zurück sondern verdoppelt auch dessen Wirkkraft, wodurch ein fair gemeintes Duell durchaus schnell tödlich enden kann.</p>	<p>Tonitrua Betäubt das Ohr des Verfluchten.</p>	<p>Violaceus acies Dieser Fluch wirkt wie ein stumpfes Messer, das mit ungeheurer Geschwindigkeit durch den Körper jagt. Fügt innere Verletzungen zu.</p>	